



Data: 6/02/2012
Periodicità: Online
Pagina: 1/1

Disney GIOCHI VIDEO CONCORSI CREA FILM TV MUSICA FUMETTI VIDEOGIOCHI PARCHI EVENTI SHOP PERSONAGGI E STAR

PUB STAR WARS EPISODIO I LA MINACCIA FANTASMA 3D DAL 10 FEBBRAIO AL CINEMA GUARDA IL TRAILER

EDICOLA GIOCHI COMMUNITY BLOG TOPOLINO.IT FUMETTI EXTRA VIDEO DOWNLO

SCRIVICI Cerca ABBONATI

ARTE E SCIENZA IN PIAZZA

Bologna

Dal 2 Febbraio 2012 al 12 Febbraio 2012



Mostre, spettacoli, proiezioni di film, concerti, giochi in piazza e tantissimi laboratori creativi tra Arte e Scienza: è ciò che vi aspetta a Bologna nel corso della manifestazione di diffusione della cultura scientifica organizzata dalla Fondazione Marino Golinelli.

Al Science Center sperimenterete in prima persona molte meraviglie della scienza: esplorerete paesaggi di stelle, pianeti, galassie, guiderete un robot su Marte a caccia di forme di vita aliene.

Non perdetevi i laboratori creativi per giocare con la plastica, conoscerne gli usi e riusi nella vita di tutti i giorni; scoprirete la magia della chimica con esplosioni, nuvole di fumo e reazioni spettacolari.

Ai più piccoli è dedicato START Laboratorio di Culture Creative che si propone di raccontare ai ragazzi come l'arte possa sposarsi con la scienza e la tecnologia. Lo spazio ospiterà il Children Center di Arte e Scienza in Piazza con un laboratorio per giocare all'antropologo e al genetista alla ricerca di origini e storie delle diverse popolazioni del mondo; aree dove mescolare fluidi e soluzioni colorate per scoprire come funzionano le cellule del corpo umano; dove far germogliare alberi in provetta; dove imparare a dare forma al proprio corpo con salti, rotolamenti e tuffi.

Non mancano incontri animati con nomi importanti del mondo scientifico. Qualche anticipazione? L'astrofisico Sandro Bardelli in collegamento video con Margherita Hack proverà a disegnare l'identikit di un extraterrestre. Con l'autore e conduttore Federico Taddia e il filosofo della scienza Telmo Pievani scoprirete di essere parenti delle galline!

